***Comentário:***

***O QUE SÃO MODIFICADORES DE ACESSO EM JAVA?QUAIS SÃO OS MODIFICADORES DE ACESSO EM JAVA?***

Os modificadores de acesso são palavras-chave na linguagem Java. Eles servem para definir a visibilidade que determinada classe ou membro terá diante das outras. Em resumo, são usados para controlar o acesso a membros de uma classe.

Existem três modificadores de acesso:

* **public:** O acesso público é o mais permissivo. Qualquer classe pode acessar membros públicos.
* **private:** O acesso privado é o mais restritivo. Apenas a classe que define o membro pode acessar membros privados.
* **protected:** O acesso protected é intermediário entre public e private. Membros protected podem ser acessados por classes descendentes da classe que define o membro.

***O QUE FAZ CADA MODIFICADOR DE ACESSO?***

***Public:*** Permite definir classes públicas. Estas classes são acessíveis a partir de qualquer objeto, independentemente do package.

***Private:*** Um atributo privado só pode ser acessado pela classe que o define. Isso ajuda a garantir que os dados estejam seguros e que os métodos não sejam usados incorretamente.

***Protected:*** Atributo ou é visível apenas para as classes do mesmo pacote ou para as subclasses daquela classe.

peguem a melhor definição 🤗 e ignorem o de baixo

***Outros Métodos de acesso:***

* FINAL;
* NATIVE;
* STATIC;
* SYNCHRONIZED;
* VOLATILE.

***Final:***

O uso do especificador FINAL pode conferir segurança ao código e maior velocidade de execução. Torna o atributo da classe uma constante e, só pode ser inicializado uma única vez, ou diretamente na declaração da classe ou no método construtor.

***Native:***

Capaz de combinar códigos de outras linguagens como, por exemplo, C/C++, com uma aplicação Java. A utilização deste operador é exclusiva para declaração de protótipos de métodos em classes Java, os quais utilizam códigos implementados em outra linguagem.

***Static:***

Confere economia de memória e a possibilidade de troca de informações entre os objetos da classe. Torna esse atributo possível de ser inicializado em qualquer parte da classe, mas quando recebe um valor, ele é compartilhado com todos os objetos da classe. Isso significa que os atributos estáticos de uma classe são compartilhados por todas as instâncias dessa classe.

***SYNCHRONIZED:***

Usa um único parâmetro obrigatório, que é um nome definido pelo usuário para um objeto de bloqueio. Esse nome de objeto de bloqueio pode ser usado em diversos processos do Turbo Integrator para serializar sua execução como um grupo.

***Volatile:***

É usado para indicar que o valor de uma variável será modificado por diferentes threads. Declarar uma variável Java com volatile significa: O valor dessa variável nunca será armazenado em cache localmente: todas as leituras e gravações irão direto para a "main memory".

***Fonte:***

<https://www.devmedia.com.br/modificadores-de-acesso-do-java/27065#:~:text=Este%20artigo%20apresenta%20os%20modificadores,as%20peculiaridades%20de%20cada%20um>.

https://www.dio.me/articles/modificadores-de-acesso